Relazione progetto  
Laboratorio avanzato di programmazione II  
Simone Guarnuccio X81000143

**Nome Progetto**: AppQuest

Lo scopo del progetto vèrge allo sviluppo di un applicazione mobile cross platform (Android e IOS) attraverso l’uso del framework React-Native basato su Javascript.  
L’applicazione da realizzare deve somministrare e

raccogliere risposte di questionari precompilati e disponibili in

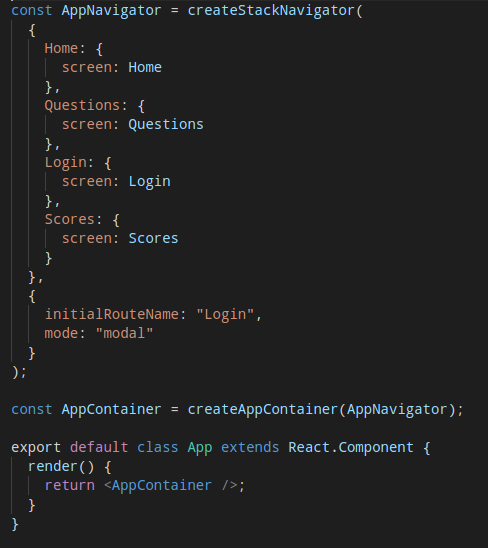
formato json su un server, che nel nostro caso scriviamo e/o carichiamo sul servizio di hosting Google Firebase. E’ sempre su questo che vengono caricati e aggiornati i file json relativi ai risultati del test scelto e che viene garantita e utilizzata l’autenticazione univoca dell’utente.  
Il link al progetto firebase è il seguente: <https://console.firebase.google.com/u/0/project/esempio-ae701/database/esempio-ae701/data>

L’applicazione è principalmente costituita da 5 file di tipo javascript:

* 4 file corrispondenti a 4 screens (Login, Home, Question, Scores) di cui e’ composta l’app.
* 1 file {App} corrispondente al principale contenitore delle screen precedenti.

Procederò nella descrizione di quanto realizzato partendo dal file App.js e proseguirò poi nella descrizione delle varie screen seguendo la stessa logica di navigazione sequenziale reale dell’applicazione allo stato attuale.

App.js

File javascript che si carica principalmente dell’integrazione della libreria “React-Navigation” utile a permettere la navigazione tra screen diverse basandosi su una logica strutturale di pila. La createStackNavigator fornisce un modo per collegare logicamente le varie screen tra le quali l’applicazione potrà navigare e stabilisce anche quale screen sarà quello iniziale all’avvio dell’app.  
La createAppContainer crea il componente pincipale per il render dello screen da visualizzare.